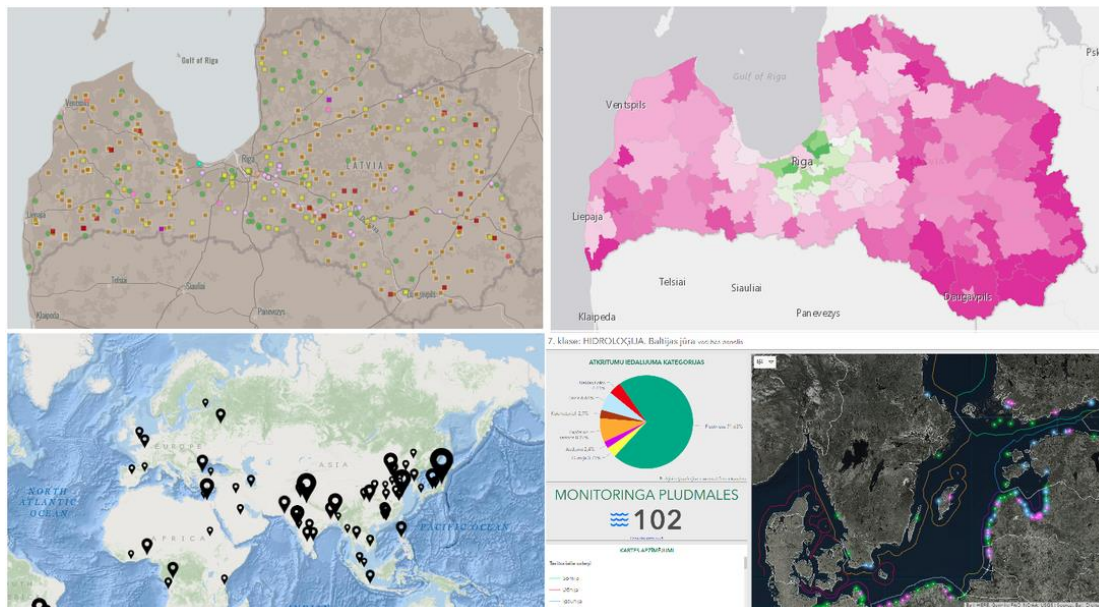


Mūsdienās nevienam vairs nav šaubu par digitālās kompetences attīstības nepieciešamību. Apgūstot jauno mācību saturu vidusskolā, esam pievienojušies arī Eiropas ĢIS (ģeogrāfisko informācijas sistēmu) skolu programmai, kas skolēniem un skolotājiem ļauj izmantot plašas iespējas digitālo prasmju apgūšanā. Ģeogrāfijas stundās, izmantojot ArcGIS programmatūru, skolēni veido interaktīvas kartes:



<https://www.gisbaltic.eu/lv-lv/resursi/skolas>

11.klases skolēni veidoja savu kartes stāstu, lai pastāstītu mums savu stāstu par ievērojamām vietām Vecumnieku novadā. Izmantojot kartes un pievienojot klāt daudzveidīgu informāciju- fotoattēlus, tekstu, arī videomateriālus, ir iespējas skolēniem radoši un digitāli izpausties! Roja Zagorska un Edvarda Dreijas veidotus karšu stāstus varat aplūkot šeit:

<https://storymaps.arcgis.com/stories/6e5023abeaeb4237b00348b6ad161296>

[https://experience.arcgis.com/experience/40baa9c8239a470aabc3efcab36194a/page/page 3/?data id=dataSource 4-survey%3A35](https://experience.arcgis.com/experience/40baa9c8239a470aabc3efcab36194a/page/page%203/?data%20id=dataSource%204-survey%3A35)

10. klases skolēniem ģeogrāfijas mācību programmā viens sasniedzamais rezultāts ir izveidot interaktīvu karti, izmantojot ArcGIS Online programmatūru un izskaidrot megapoļu veidošanos pasaulē. Darbs pie kartes izveidošanas prasa pacietību un uzmanību, lai to paveiktu, īpaši svarīga ir lasītprasme, jo uzdevuma nosacījumi jāizpilda uzmanīgi un precīzi. Tikai tad izveidotā karte sniegs patiesu informāciju! Ieskatam Kristapa Aldes veidotā karte: <https://arcg.is/0qf00v>

Lai radošas idejas turpmākajā mācību procesā, pielietojot jaunās prasmes!

Ingrīda Tamane,
Ģeogrāfijas skolotāja